



Št.: PJ/JO-945-3.25/11

Na podlagi 32. člena Splošnega pravilnika za izvedbo tekmovanj v Zvezi za šport invalidov Slovenije-Paraolimpijskem komiteju (v nadaljnjem besedilu ZŠIS-POK) je Komisija za tekmovalni šport (v nadaljnjem besedilu KTŠ) na svoji 15. seji dne 13.10.2011 sprejela - dopolnjen

Tehnični pravilnik za organizacijo in izvajanje tekmovanj v pikadu-ekipno

1. SPLOŠNI DEL

1. člen

Z določbami tega pravilnika se ureja in določa organizacija ter izvedba državnih prvenstev v pikadu-ekipno.

2 člen

Državno prvenstvo se izvede v skladu s splošnim pravilnikom za izvedbo tekmovanj v ZŠIS-POK in določili tega pravilnika.

3. člen

Državno prvenstvo v pikadu se izvaja v terminu, ki je določen v koledarju ZŠIS-POK.

2. TEKMOVANJE

4. člen

Tekmovanje poteka v ekipni konkurenci. Ekipa šteje 4 igralce in eno rezervo, ne glede na kategorijo invalidnosti, brez starostnih omejitev.

5. člen

Tekmuje se ločeno v ženski in moški konkurenci.

6. člen

Tekmovanje vodi glavni sodnik, ki ga določi izvajalec v sodelovanju s predstavnikom ZŠIS-POK.

Prijavljene ekipe se morajo razpisanega dne za tekmovanje zbrati na tekmovališču 30 minut pred začetkom tekmovanja.

7. člen

V kolikor imajo nacionalne invalidske organizacije iz katerih prihajajo člani, uvedene članske izkaznice, jih morajo vodje ekip ob na vpisnem mestu pokazati, poleg članske izkaznice pa predložiti še en veljaven dokument svojih tekmovalcev.

8. člen

Sistem tekmovanja:

Tekmovanje poteka z dvoboji ekip po sistemu dvojne eliminacije (priloga). Na osnovi predhodnega državnega prvenstva se določita dva nosilca, najbolje uvrščeni preteklega državnega prvenstva dobi številko 1, naslednji najbolje uvrščeni dobi zadnjo številko (16 v primeru sistema 16). Ostale zaporedne številke ekip se žrebajo pred pričetkom tekmovanja.

Pred začetkom vsakega dvoboja morajo vodje ekip prijaviti vrstni red tekmovalcev in rezervo. Tekmovalci imajo na voljo proste mete za preizkus 30 minut pred tekmovanjem. Vsak tekmovalec mora na tekmovanju imeti svoje puščice.

9. člen

Potek tekmovanja:

Tekmuje se po sistemu seštevanja. Vsak od štirih tekmovalcev ekipe ima na voljo tri proste mete za preizkus. V tekmovanju vsak tekmovalec opravi v vsaki igri sedem (7) krat tri (3) mete. Točke se štejejo kot jih zabeleži elektronska tarča.

Medsebojna srečanja se igrajo tako, da prvi tekmovalec prve ekipe tekmuje s prvim tekmovalcem druge ekipe, drugi z drugim, tretji s tretjim in četrti s četrtim. Zmagovalec dvoboja je igralec, ki je zbral več krogov iz vseh metov. V primeru izenačenja se izvajata dodatna meta. Za zmago v medsebojnem srečanju tekmovalec dobi eno (1) točko za ekipo. Po nastopu vseh štirih tekmovalcev prejme ekipa, ki je zbrala v medsebojnem srečanju skupno več krogov, še eno (1) točko. V primeru izenačenja ekip po številu skupno osvojenih krogov iz vseh posameznih dvobojev, se izvajata dodatna meta. Zmaga ekipa, ki v dodatnem metu doseže več krogov. Najprej izvedeta dodatni met tekmovalca, ki sta v postavi zapisana pod številko 1, nato pod št. 2, 3, 4, 1, 2, ...

V kolikor pride do izenačenja v paru, mečeta dodatni met igralca, ki sta izenačena. V primeru ponovnega izenačenja, mečeta po en met oziroma dokler eden ne dobi dvoboja. Ti meti ne vplivajo na končni seštevek, ki ga je pred temi dodatnimi meti osvojila ekipa.

Menjava igralca z rezervo je možna enkrat v enem dvoboju, dovoljena je v času igre po seriji treh metov.

10. člen

Posebnosti pri izvajanju meta: v kolikor zaradi invalidnosti pride do izpusta puščice in njenega padca na tla, se met ne šteje in ga tekmovalec lahko ponovi. O možnosti ponovljenega meta odloča sodnik.

Pobiranje puščic iz table ali s tal izvajajo za to zadolženi pobiralci.

11. člen

Na državnem prvenstvu v pikadu lahko sodeluje največ deset (10) ekip v moški in deset (10) v ženski konkurenci, ki so se na državno prvenstvo uvrstile preko tekmovanja ZDIS v pikadu-ekipno za tekoče leto, po dve (2) moški in dve (2) ženski ekipi Zveze paraplegikov Slovenije in po ena (1) moška in ena (1) ženska ekipa iz ostalih nacionalnih invalidskih organizacij.

12. člen

Položaj tarče in dimenzije puščic (pikad):

Tarča mora biti obešena na steno v navpičnem položaju. Središče tarče mora biti 1,72 m nad tlemi za stoječe tekmovalce, za tekmovalce, ki tekmujejo na vozičku, pa 1,30 m nad tlemi.

Črta, za katero stojijo igralci mora biti od tarče oddaljena 2,37 m.

Tekmovalci, ki tekmujejo na vozičku, zavzamejo pri metu pozicijo tako, da je os vozička na črti metanja oz. za njo.

Če igralec prestopi črto metanja, je puščica, ki jo je nazadnje vrgel neveljavna in točke, dosežene s tem metom se ne štejejo.

Puščice za elektronski pikado ne smejo presegati 18 g in morajo imeti plastično konico, drugih omejitev glede materiala ni.

13. člen

Končni vrstni red se določa na osnovi tekmovalnega sistema dvojne eliminacije.

Morebitne pritožbe mora vodja ekipe podati glavnemu sodniku takoj po opaženi napaki. Sodnik mora pritožbo takoj evidentirati in reševati. Pritožb, podanih po končanem tekmovanju, sodnik ni dolžan upoštevati.

3. PREHODNE IN KONČNE DOLOČBE

14. člen

Tehnični pravilnik za pikado stopi v veljavo z dnem 13.10.2011.

S sprejetjem tega pravilnika preneha veljati pravilnik št.Bd/Jo-945-3.25/09

Predsednik KTŠ:
Jože Okoren l.r.